

60m-Sprint

Material

2 Stoppuhren, Startklappe, 4 Markierkegel für Start- und Ziellinie, Schreibzeug, Gruppenzettel für die Resultate

Anlage

Ort: Rennbahn



Ablauf

- Reihenfolge festlegen.
- 1 Sprint pro Wettkämpfer.
- 2 Wettkämpfer starten gleichzeitig.
- Wettkämpfer stellen sich hinter der Startlinie bereit: Hochstart oder Tiefstart.
- Sprint auf Startsignal.

Messung

- Zeit wird ausgelöst, wenn sich die beiden Hälften der Startklappe sichtbar berühren.
- Zeit wird gestoppt, wenn der Rumpf des Wettkämpfers die Ziellinie überquert (siehe Bild).

Fehlversuch

- wenn ein Wettkämpfer vor dem Startsignal die Startlinie überquert. Fehlstart wird durch Doppelschlag der Startklappe angezeigt.
- Beim 2. Fehlstart eines Wettkämpfers wird sein 60m-Sprint mit 0 gewertet.

Helfer

Starter: Organisation der ankommenden Gruppe, Namen aufrufen, auf Übertritt und Frühstart achten, wenn Wettkämpfer und Zeitmesser bereit sind, das Startsignal auslösen: „Auf die Plätze“ – „Fertig“ – Schlag mit Startklappe. Das Schliessen der Startklappe muss für die Zeitmesser sichtbar sein.

Messer: Seitlich der Rennbahn in der Verlängerung der Ziellinie stehen, auf freie Bahn achten, Zeit auf Startsignal auslösen (siehe Messung), Zeiten beim Zieleinlauf der Wettkämpfer stoppen (siehe Messung), Zeiten dem Scheiber melden.

Schreiber: Der Schreiber notiert die Zeiten der Wettkämpfer auf den Gruppenzettel.